

Latvijas 2. atklātās datorikas olimpiādes nolikums

Latvijas 2. atklātā datorikas olimpiāde (turpmāk – olimpiāde) notiek latviešu valodā, izmantojot *Scratch* programmēšanas vidi. Šajā dokumentā aprakstīta olimpiādes norises kārtība.

I. Mērķi un uzdevumi

1. Popularizēt datoriku un sniegt skolēniem iespēju apliecināt savas zināšanas šajā jomā.
2. Aktivizēt un padziļināt datorikas apguvi stundās un ārpusstundu darbā.
3. Radīt papildu stimulus datorikas apguvei.
4. Aktivizēt skolēnu radošo darbību datorikā.
5. Padziļināt interesi par programmēšanu un informācijas tehnoloģu.
6. Veicināt skolēnu pašiniciatīvu profesijas izvēlē, pašizpaušmi un pašapziņu.
7. Aktualizēt praktiskās darbības nozīmi personības veidošanās procesā.

II. Dalībnieki

1. Olimpiādes mērķauditorija ir izglītības iestāžu 3. līdz 9. klašu audzēkņi, kas apguvuši programmēšanu *Scratch* programmēšanas vidē un pārvalda latviešu valodu.
2. Olimpiādes dalībnieki tiek dalīti 3 vecuma grupās, 3. un 4. klašu skolēni – jaunākajā grupā, 5. un 6. klašu skolēni – vidējā grupā, 7. līdz 9. klašu skolēni – vecākajā grupā.
3. Jaunākajā grupā drīkst piedalīties arī 1., 2. klašu skolēni un pirmsskolas audzēkņi.
4. Olimpiādes 2. kārtā tiek uzaicināti piedalīties 1. kārtas 30 rezultatīvākie skolēni katrā vecuma grupā.
5. Skolēnam, reģistrējoties olimpiādes 2. kārtai, reģistrācijas komisijai klātienē jāuzrāda skolēna apliecība personas datu pārbaudei.

III. Organizatori

1. Olimpiādi organizē Tehniskās jaunrades nams “Annas 2” sadarbībā ar Rīgas Tehnisko universitāti.
2. Olimpiādes galvenais organizators ir Raivis Ieviņš.

IV. Laiks un vieta

1. Olimpiādes 1. kārtā jeb atlase norisinās neklātienē no 2017. gada 27. marta līdz 2017. gada 30. aprīlim.
2. 1. kārtas rezultāti un 2. kārtā iekļuvušo dalībnieku saraksts līdz 2017. gada 8. maijam tiek publicēti vietnē lado.lv.

3. Līdz 2017. gada 15. maijam skolotāji apstiprina uzaicināto skolēnu dalību olimpiādes 2. kārtā.
4. Olimpiādes 2. kārtas jeb fināls notiek 2017. gada 20. maijā no plkst. 10.30 līdz 16.30 Rīgas Tehniskās universitātes Datorzinātnes un informācijas tehnoloģijas fakultātē, Rīgā, Sētas ielā 1.

V. Pieteikšanās

1. Pieteikšanās olimpiādei notiek, skolotājam nosūtot olimpiādes organizatoriem skolēna izpildīto 1. kārtas uzdevumu (faila paplašinājums .sb2), izmantojot vietnē lado.lv pieejamo elektronisko formu.
2. Par olimpiādes dalībniekiem atbildīgie skolotāji iespēju robežās cenšas nodrošināt iesūtīto risinājumu autentiskumu. Tas nozīmē, ka skolēni uzdevumus risina patstāvīgi, neizmantojot citu personu palīdzību.

VI. Darbu vērtēšana

1. Olimpiādes dalībnieku darbus vērtē organizatoru komisija pēc noteiktiem kritērijiem.
 - 1) Izpildīti visi uzdevuma nosacījumi (maksimāli var iegūt 100 punktus).
 - 2) Olimpiādes 2. kārtā papildu punkti tiek piešķirti par uzdevumu nodošanu pirms termiņa. Skolēns iegūst papildu punktu par katru pilnu pusstundu, kas atlikusi līdz uzdevumu risināšanas beigām, uzdevuma risinājuma augšupielādes brīdī.
 - 3) Ja olimpiādes 2. kārtā vairākiem dalībniekiem pēc pirmo divu kritēriju izpildes ir vienāds punktu skaits, augstāk tiek vērtēts risinājums, kurā izmantots mazāk programmas bloku.
 - 4) Ja olimpiādes 2. kārtā nav iespējams noteikt augstāko rezultātu pēc iepriekš minēto nosacījumu piemērošanas, augstāk tiek vērtēts olimpiādes dalībnieka darbs, kas nodots agrāk.
5. Darbi tiek vērtēti atsevišķi, trīs vecuma grupās.
6. Vērtēti tiek tikai tie risinājumi, kas nodoti noteiktajā laikā.
7. Olimpiādes 2. kārtā dalībnieka pienākums ir katra uzdevuma risinājumu saglabāt uz darba datora (datora, kas izmantots olimpiādes 2. kārtas uzdevumu risināšanai).
8. Olimpiādes 2. kārtas uzdevumu risināšanas sākuma un beigu laiks tiek fiksēts pēc sistēmas pulksteņa.
9. Olimpiādes 2. kārtā iesūtītā faila nosaukumā jābūt redzamam tikai dalībnieka reģistrācijas kodam.
10. Olimpiādes 2. kārtā katra uzdevuma risinājumu drīkst iesūtīt tikai vienreiz.
11. Darbi, kuri neatbilst noteikumiem, netiek vērtēti.
12. Organizatori rezultātus paziņo tikai pēc darbu vērtēšanas beigām.

VII. Apbalvošana

1. Visi olimpiādes 2. kārtas dalībnieki saņem piemiņas dāvanas.
2. Pirmo trīs vietu ieguvējiem tiek pasniegti diplomī un balvas.

VIII. Vispārēji noteikumi

1. Katrs olimpiādes 2. kārtas dalībnieks strādā pie atsevišķa datora un drīkst izmantot šādu programmatūru:
 - 1) Scratch bezsaistes programmēšanas vidi, operētājsistēmas pamatprogrammas un biroja programmatūru (piem., failu pārlūku, ...).
 - 2) Interneta pārlūkprogrammu tikai un vienīgi, lai piekļūtu vietnei lado.lv.
2. Ja olimpiādes 2. kārtā rodas tehniska datoru kļūme, kuru neizdodas atrisināt īsā laikā, tad olimpiādes organizatoru pienākums ir pārsēdināt dalībnieku pie cita datora, piešķirot kompensācijas laiku.
3. Katrs dalībnieks olimpiādes 2. kārtā, nododot uzdevumu risinājumus, izmantojot unikālu dalībnieka reģistrācijas kodu.
4. Olimpiādes 2. kārtas laikā par uzdevumu formulējumiem dalībnieks drīkst sazināties tikai ar uzdevumu sagatavotājiem, vēršoties pie olimpiādes pārstāvja, kas atrodas olimpiādes norises telpā.
5. Dalībniekiem olimpiādes 2. kārtas norises telpā atļauts ienest tikai rakstāmpiederumus un tukšu papīra lapu.
6. Olimpiādes 2. kārtas dalībniekiem ir aizliegts iepazīties ar olimpiādes uzdevumu formulējumiem pirms uzdevumu risināšanai paredzētā laika.
7. Olimpiādes 2. kārtas laikā dalībniekiem ir aizliegts
 - 1) Lietot jebkādas palīgīdzekļus (tajā skaitā drukātus vai rakstītus materiālus ārpus olimpiādes organizatoru izsniegtajiem, jebkādas elektroniskas ierīces ārpus darbam atvēlētā datora, datu nesējus).
 - 2) Mēģināt pieslēgties citām tīmekļa vietnēm, izņemot lado.lv.
 - 3) Komunicēt (tieši vai ar tehnisko līdzekļu starpniecību) ar trešajām personām.
 - 4) mēģināt traucēt olimpiādes servera vai citu dalībnieku darbu.
 - 5) Censties piekļūt citu dalībnieku risinājumiem.
 - 6) Ļaut piekļūt saviem risinājumiem.
 - 7) Mēģināt nodot darbus ar cita dalībnieka reģistrācijas kodu.
 - 8) Veikt jebkādas citas darbības, kas neatbilst godīgas sacensības principiem.
8. Dalībnieks, kas apzināti pārkāpj noteikumus, ar organizatoru lēmumu var tikt diskvalificēts.
9. Olimpiādes 2. kārtas laikā dalībnieki var tikt fotografēti vai filmēti. Iegūtie materiāli var tikt publicēti.
10. Olimpiādes rezultāti tiks publicēti, norādot katra skolēna iegūtos punktus, vārdu, uzvārdu, klasi, pārstāvēto izglītības iestādi un skolotāja vārdu, uzvārdu.
11. Olimpiādes rīkotāji nesedz dalībnieku ēdināšanas un ceļa izdevumus.
12. Organizatori nodrošina Fizisko personu datu aizsardzības likuma prasības.
13. Olimpiādes oficiālā tīmekļa vietne ir <http://www.lado.lv>.